

УДК 004.42

*Пишгалінський О. О., студент, гр. ПІ-54,
Данильченко А. О. старш. викладач
Житомирський державний технологічний університет*

ВЕБ-ОРІЄНТОВАНА СИСТЕМА АВТОМАТИЗАЦІЇ ПРОВЕДЕННЯ ТЕМАТИЧНИХ ЗМАГАНЬ

«Install Fest Ukraine» - це Професійний фестиваль в Україні для монтажників та проєктантів систем опалення, водопостачання та кондиціонування. Це абсолютно новий формат для презентації товару на теплотехнічному і сантехнічному ринку. Даний формат орієнтований тільки на професіоналів в категорії відвідувачів «монтажники і проєктанти» і категорію учасників «тільки заводи виробники / бренди».

Метою роботи є розробка веб-орієнтованої системи автоматизації проведення тематичних змагань та донесення інформації про фестиваль. Встановлена мета обумовлює наступні завдання:

- проведення системного аналізу процесу проведення інтелектуальних тематичних змагань;
- автоматизація процесу підрахунку та фіксування штрафного часу;
- розробка параметризованої моделі оцінювання відповідей;
- реалізація програмного комплексу системи автоматизації проведення фестивалю Install Fest Ukraine;
- реалізація інформаційного сайту Install Fest Ukraine;
- реалізація модулю попередньої перевірки знань.

Для проведення змагань необхідно зареєструвати команди на відповідні стенди та при натисканні відповідних кнопок клавіатури, що відповідають за окремий стенд, фіксувати час відповіді команди за умовою виключення повторного натискання кнопки до закінчення хвилини та блокування кнопки після першого натискання та фіксування часу відповіді.

Стенд	Ім'я учасника	Місто	Час	Скільки	Відповідей	Штраф	Загальний час
1	Приймаков	Київ	01:03.74	Скільки	Відповідей	1	02:03.74
2	ASD	SD	01:02.90	Скільки	Відповідей	2	03:02.90
3	Приймаков	Київ	01:02.77	Скільки	Відповідей	0	01:02.77
4	Приймаков Василь	Львів	01:02.68	Скільки	Відповідей	6	07:02.68
5	Вурди Олег Іванович	Москва	01:08.02	Скільки	Відповідей	0	01:08.02

Зачекати результати

Рис.1. Приклад фіксування штрафів.

В подальшому організатор записує в поле штрафів штрафні бали у вигляді штрафного часу та система рейтингує команди за збільшенням часу відповіді. Приклад роботи програми наведено на рис.1.

Кожному стенду відповідає відповідна клавіша клавіатури, що запускає секундомір. В програмі написано наступний код аналізу натискання кнопок.

```
function kp(e) {
  if (e) {
    keyCode = e.which;
  }
  if (keyCode == 49) {
    findTIME1();
  }... } }
```

Функція фіксації часу:

```
function startTIME2() {
  window.onbeforeunload = function () {
    return "Are you sure want to LOGOUT the session ?";
  };
  var thisDate2 = new Date();
  var t2 = thisDate2.getTime() - startDate2.getTime();
  var ms2 = t2 % 1000; t2 -= ms2;
  ms2 = Math.floor(ms2 / 10); t2 = Math.floor(t2 / 1000);
  var s2 = t2 % 60; t2 -= s2; t2 = Math.floor(t2 / 60);
  var m2 = t2 % 60; t2 -= m2; t2 = Math.floor(t2 / 60);
  var h2 = t2 % 60; if (h2 < 10) h2 = '0' + h2; if (m2 < 10) m2 = '0' + m2;
  if (s2 < 10) s2 = '0' + s2; if (ms2 < 10) ms2 = '0' + ms2; if (init2 == 1)
  document.clockform2.clock2.value = m2 + ':' + s2 + ':' + ms2;
  clocktimer2 = setTimeout("startTIME2()", 10);
}
function findTIME2() {
  if (init2 == 0) { v = Date.now();
    startDate2 = new Date();
    startTIME2(); init2 = 1; }
  else { var vv = Date.now(); var vvv = vv - v;
    if (vvv > 60000) { var str = trim(document.clockform2.label.value);
      var tt2 = (str == " ? " : str + ' : ') +
        document.clockform2.clock2.value;
      init2 = 2; clearFields2(tt2); } } }
```

Система написана на мові програмування PHP функції фільтрації та розрахунку часу на JavaScript, виведення результатів змагань на табло з прокруткою екрану за часом - jQuery. Результати змагань, запитання для перевірки, команди та загальна інформація про фестиваль зберігаються в базі даних MySQL.