

ОСОБЛИВОСТІ ВИКОРИСТАННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ «AFTER EFECTS»

Adobe After Effects [1] – програма для створення композицій, різних цифрових візуальних ефектів та анімацій, редагування динамічних зображень і відео, розроблена компанією Adobe Systems. Використовується для створення рекламних роликів, відеоігор, також поширена у кіновиробництві.

Використання After Effects важливо, коли обмежений час, а потрібно взаємодіяти з різними програмами, які використовуються для створення засобів комп'ютерної графіки, зокрема:

- Adobe,
- MAXON
- Computer,
- Apple та інші.

Також, по бажанню, можна змінити розміри та положення панелей, додавати нові та видаляти непотрібні, що дозволить зробити інтерфейс комфортним та простим у використанні.

Головними особливостями After Effects є:

1) Анімація на основі даних – остання версія After Effects представляє новий інструмент, який дозволяє користувачам створювати анімацію та інтерактивну графіку за допомогою файлів даних.

Використовуючи цю функцію користувачі імпортують файли даних JSON у додаток для додавання анімацій [1]. Після успішного імпорту, дані можна використовувати як основу для створення анімованих графіків, персонажів, повзунків.

2) Easy Ease, Ease In, Ease Out – одна з найпопулярніших і найнеобхідніших функцій при роботі в After Effects. Надає можливість використання інтерполяції ключів, які дозволяють домогтися більш реалістичного руху об'єктів [2]. Out – повільний початок, швидкий рух вкінці. In – різкий старт, уповільнення руху вкінці. Ease – плавний початок та кінець.

3) Вирази – спрощують роботу в After Effects і зменшують витрати часу на створення складних взаємозв'язків між властивостями шарів і ефектів. Завдяки вбудованому програмному рушію JavaScript, використовуючи вирази, можна створити якісну анімацію без потреби проставляти сотні ключових кадрів вручну.

4) Створення середовища віртуальної реальності – використовуючи редактор VR Comp Editor користувачі можуть редагувати панорамні відео чи відео віртуальної реальності.

Також існує множина функцій і інструментів, які дозволяють додавати ефекти VR для своїх відео. За допомогою цього інструменту можна покращити відео, видаляючи спотворення, додаючи динамічні переходи та інші ефекти.

5) Плагіни After Effects [3] – які в більшості написані мовою C, розширюють функціональні можливості, дозволяючи використовувати більш просунуті функції, такі як: фізичні двигуни, системи частинок, 3D-ефекти, а також дозволяють взаємодіяти з іншими додатками.

Отже, Adobe Effects має велику кількість особливостей, які спрощують та прискорюють створення анімацій.

Програмний продукт завжди розвивається та покращується у різних сферах таких як: кодування інформації для зменшення розмірів вихідних файлів, підтримка нових форматів для взаємодії з іншими програмними додатками, підвищення продуктивності для прискорення розробки та покращенню якості зображення, додаванням нових плагінів, які надають багато нових функцій.

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. Adobe After Effects CC review features [Електронний ресурс]. – 2020. – Режим доступу до ресурсу: <https://cutt.ly/zxxYSO6>.
2. Adobe After Effects – програма для відео ефектів! [Електронний ресурс]. – 2019. – Режим доступу до ресурсу: <https://cutt.ly/8xxU8kR>.
3. SDK Audience – After Effects SDK Guide 1.0.0 documentation [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://cutt.ly/gxn1rY4>.