

ОСОБЛИВОСТІ РЕАЛІЗАЦІЇ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ СОЦІАЛЬНОЇ МЕРЕЖІ

На сьогоднішній день неможливо уявити своє життя без онлайн-спілкування. Роки тому ми б чекали тижнями, щоб отримати лист у поштовій скриньці. Однак сьогодні ми навіть не починаємо ранок, поки не перевіримо стрічки новин у Facebook та Instagram та не прочитаємо повідомлення на Messenger, WhatsApp, Snapchat та LinkedIn. Найпопулярніші соціальні мережі світу налічують мільйони користувачів. Люди хочуть поділитися досвідом, емоціями та новинами або просто поспілкуватися з другом. [1].

Іноді люди збираються довкола спільних інтересів: мистецтво, музика чи книги. Об'єктом інтересу є те, що об'єднує певну спільноту. Технології допомагають залишатися на зв'язку та розвивати спільноти у всьому світі.

Головними проблемами при створенні програмного забезпечення для соціальної мережі є розробка надійної реєстрації та авторизації користувача, обробка фотографій для зменшення їхнього розміру для швидшого завантаження веб додатку та оновлення дописів в реальному часі [2].

В результаті виконання роботи було проаналізовано існуючі аналоги соціальних мереж. розроблено реєстрацію та авторизацію за допомогою сесій [3], використано сервіс cloudinary для обробки фотографій [4], та сокети для оновлень дописів у реальному часі [5].

Створено програмне забезпечення інструментами мови програмування JavaScript, а саме бібліотекою для розробки UI – ReactJs, мови каскадних стилів CSS, мови розмітки HTML та бібліотекою для серверної частини ExpressJs.

За допомогою цього програмного продукту можна додавати дописи з фотографіями та їх описом, оформляти свою домашню сторінку, оцінювати фотографії інших користувачів та шукати нові знайомства. Основною задачею модуля є можливість ділитися дописами з людьми у всіх куточках світу, та отримувати лише найактуальніші дописи.

На рисунку 1 показано як виглядає профіль користувача.

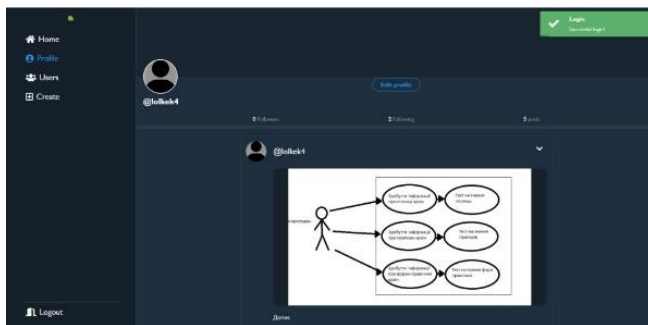


Рис.1.Інтерфейс профіля у розробленій соціальній мережі

Перевагою даного продукту є оновлення дописів у реальному часі та захищеність інформації користувача. В перспективі продукт буде набувати нових функцій, з'явиться можливість додавати відео та можливість відправляти sms-повідомлення.

Розробляється програмне забезпечення для соціальної мережі. Цей додаток дасть змогу людям зусіх куточків світу ділитись своїми фотографіями, оцінювати фотографії інших та шукати нові знайомства. Нові дописи користувачів будуть додаватись у реальному часі, щоб користувач міг бачити найновіші фотографії.

СПИСОК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1. **ЩО ТАКЕ СОЦІАЛЬНІ МЕРЕЖІ?** [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://futurenow.com.ua/shho-take-sotsialni-merezhi-vydy-klasyfikatsiya-bezpeka/>.
2. **Соцмережі - Укрінформ** [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.ukrinform.ua/tag-socmerezzi>.
3. **Авторизація користувачів Express.js + Mongo** [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://blog.rukomoynikov.ru/avtorizatsiya-polzovatelej-express-js-mongo/>.
4. **Cloudinary API** [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: https://cloudinary.com/documentation/image_upload_api_reference.
5. **SOCKET.IO** [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://socket.io/>.