

*Лобанчикова Н. М., канд., техн. наук, доцент,
доцент кафедри КІ та КБ,
Ющенко О. О., старший викладач кафедри КІ та КБ
Державний університет «Житомирська політехніка»,
Лобанчикова В. С., магістрантка
ІННО Київський національний університет будівництва і архітектури*

АНАЛІЗ ВИМОГ ДО ПОБУДОВИ КІБЕРСПОРТИВНИХ АРЕН

Розвиток та цифровізація сучасного суспільства створюють передумови виникнення нових захоплень та нових спортивних активностей. Останнім часом набуває обертів кіберспорт, що тренує як розумові, так і фізичні навички.

Аналіз процедури проведення змагань, вимог до технічного оснащення та споруд, сучасного стану будівель та споруд, що використовуються для проведення змагань, постійне зростання попиту та кількості команд, виявив невідповідність споруд та створив передумови дослідження процесів побудови кіберарени для задоволення потреб суспільства.

Тому створення проекту будівлі кіберспортивної арени з врахуванням всіх вимог є актуальною задачею як архітектурного спрямування так і інженерно-технічного, комунікаційного. Розробка таких проектів являє собою комплексне рішення щодо освоєння нових території, побудови споруд з врахуванням особливостей сталого розвитку території та сучасних інформаційних технологій та телекомунікацій.

В результаті проведеного аналізу відомих кіберспортивних арен світу, комп'ютерних клубів, що використовуються для підготовки до змагань, приміщень готелів, де команди зупиняються перед турніром, [1-3] сформовано перелік приміщень кіберспортивної арени, визначено особливості організації турнірів та вимоги до технічної оснащеності для підтримки змагань.

Визначено, що особливе місце займає побудова залу (арени) для змагань, яка являє собою зал з ареною та трибунами для глядачів. Сама «арена» розділена на два сектори, в яких розміщуються команди по 5 гравців, їх тренер та фахівець з техпідтримки. При такому підході, в кожній зоні необхідно встановити по 5 ПК специфічної конфігурації та забезпечити підведення високошвидкісного Інтернету.

Повинно бути передбачене місце для коментаторів, розміщення моніторів для трансляції, комунікаційного та мультимедійного обладнання, що вимагає дослідження та розробки проекту специфічної високошвидкісної інформаційно-комунікаційної мережі, що є доволі складною інженерно-технічною задачею та потребує врахування багатьох факторів.

Цікавим як зі сторони архітектури, так і інформаційних технологій є побудова буткемпів для команд. Це, як правило, закриті приміщення на 7-8 осіб зі специфічним освітленням, звукоізоляцією, комп'ютерною мережею, системою клімат-контролю. Гарною практикою є наявність тренувальних центрів для команд турніру, готельних номерів для команд. В межах кіберспортивної арени наявні приміщення загального користування, зокрема магазини, фотозони, маркетингові зони, їдальня, бари, кафе.

Особливої уваги потребує вироблення архітектурних рішень є організація та розміщення технічних приміщень, зокрема серверних кімнат, медіацентрів, відділів звуку та світла та інших інженерних та технічних приміщень. Наявність вестибюлю, гардеробних, камер схову, туалетів для відвідувачів, адміністративних приміщень будівлі; роздягалень для команд, медичної кімнати, кімнати психолога, технічні, допоміжних та підсобних приміщень, буфетами, зали спеціальної фізичної підготовки є безумовною.

Тому заявлені задачі є багатокритеріальними, комплексними, що обумовлює використання системного підходу та системного аналізу, декомпозиції приміщень та модульності з метою інтеграції в єдиний комплекс споруд витримуючи при цьому концепцію побудови та архітектурну лінію, інженерно-технічну складову.

Побудов такого роду споруд вимагає комплексних інтегрованих рішень з використанням сучасних інформаційних технологій для забезпечення функціонування кіберспортивної арени та предбачати можливості до розвитку.

Список використаних джерел

1. Орехова Л. Лучшие киберспортивные арены мира. URL: <https://www.redbull.com/ru-ru/significant-esports-arenas-in-the-world>
2. Комп'ютерні клуби України. URL: <https://gameinside.ua/kompyuternye-kluby-ukrainy/>
3. Киберарена и отель для геймеров: в Киеве представили стратегии киберспорта до 2025 года. URL: <https://nashkiiev.ua/news/kiber-arena-i-otel-dlya-geymerov-v-kieve-predstavili-strategii-kibersporta-do-2025-goda>