

АЛГОРИТМ РОБОТИ КОНСТРУКТОРУ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ПЕРСОНАЖІВ

Напевне, кожен із нас стикався з красивою графікою у іграх чи на сайтах. Усе це створюється вручну графічними дизайнерами, кожен персонаж гри, локації, вставки зображень на веб-сторінках, в усе це вкладено багато зусиль та часу і, звичайно, хочеться трішки полегшити роботу собі під час створення, зекономити час, який можна витратити на вдосконалення загального зображення.

Багато хто хоче себе спробувати у даному напрямку роботи, намалювати анімацію, створити персонажа до гри чи просто виконати цікавий арт. Але почавши щось пробувати частіше всього ми кидаємо це, адже, не вистачає наснаги довго над цим сидіти та вчитися, тоді починається пошук сервісів та програм, котрі могли б у цьому допомогти, проте, більшість з них не завжди підходять для задуму або розкидані по усій мережі Інтернет і потребують довгого пошуку.

Тож темою дослідження було обрано алгоритм роботи конструктору для створення різноманітних персонажів(рис.1).

Даний додаток є унікальним програмним продуктом для полегшення роботи творчих людей в створенні персонажів, завдяки галереї із частинами тіла, моделями у різних ракурсах, позах та графіці, можливість використовувати зображення та публікувати персональні роботи. Програма є не лише цікавим конструктором, грою для створення, але й також способом заробітку.

При запуску додатку відбувається реєстрація та користувач отримує пробний період, 14 днів, для користування. Протягом даного періоду користувач має можливість використовувати та публікувати з авторством свої зображення та моделі, при публікації він отримує певну винагороду, монети, проте поки вивести їх не можна. Опісля пробного періоду можна оформити одноразову підписку на програму і продовжити вільне користування, також тепер є можливість вивести монети у певному співвідношенні на свою карту, проте частина суми іде, як комісія, внесок у додаток для його подальшого розвитку. Таким чином користувачі можуть заробляти на своїй творчості, а додаток розвиватися.

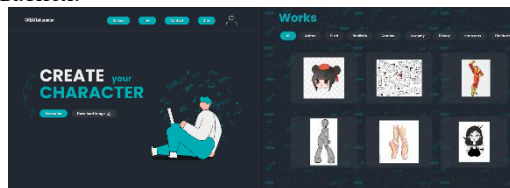


Рис. 1. Інтерфейс додатку

Програма містить навігаційне меню за допомогою якого можна переглянути галерею, інформацію про додаток, зв'язатися із підтримкою додатку, перейти на сайт розробників та переглянути свій профіль.

У галереї користувач обирає категорію, за якою бажає продовжити пошук потрібного зображення, перейшовши за зображенням, можна отримати інформацію про автора, дату публікації та є можливість скачати дане зображення для подальшої роботи. На сторінці інформації можна дізнатися більше про додаток, функції та можливості. Якщо виникли певні проблеми із додатком є можливість зв'язатися із підтримкою для вирішення усіх недоліків. На сайті розробників можна переглянути деякі готові роботи користувачів даної програми також можна зробити благодійний внесок у розвиток додатку та його функціоналу. Персональний профіль користувача надає можливість переглянути баланс монет, власні опубліковані роботи, змінити або додати інформацію про себе, а також переглянути термін пробного періоду, котрий залишився чи оформити підписку(рис.2).

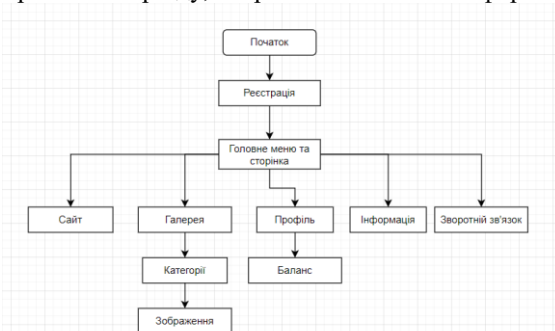


Рис. 2. Структурна схема програмного додатку

В результаті дослідження було розглянуто алгоритм роботи конструкторів для створення персонажів та описана структурна програмного додатку.