

ОБҐРУНТУВАННЯ ВИБОРУ ІНСТРУМЕНТАЛЬНИХ ЗАСОБІВ ДЛЯ РОЗРОБКИ ВЕБ-САЙТУ

Веб-програмування стрімко розвивається кожного дня. Мною було обрано саме створення веб-сайту, через те, що я хочу розвиватися у сфері Front-End Development. Почнемо розгляд цього питання саме з програм, в яких і створювався мій програмний продукт. Задля того, щоб виконати завдання магістерської дипломної роботи я використовувала такі програми та технології: Adobe Photoshop, Visual Studio Code, HTML5, CSS3, JavaScript. Почнемо розгляд цього питання саме з програм, в яких і створювався цей програмний продукт.

Adobe Photoshop: продукт компанії Adobe Systems. Даний редактор є лідером серед дизайнерів, розробників та простих користувачів в області редагування різних типів зображень. Скорочено програму називають Фотошоп. Visual Studio Code: серед розробників йменованій як IDE, тобто середа розробки та редагування сучасних веб-програм, веб-застосунків та програм для хмарних систем, яка є безкоштовною для користувача. HTML5 (HyperTextMarkupLanguage) – мова гіпертекстової розмітки сторінки, яка допомагає створювати семантичну архітектуру сучасної веб-сторінки за допомогою блочних та вбудованих елементів, які можливо стилізувати. Cascading Style Sheets (CSS) – каскадна таблиця стилів. Мова, яка використовується для візуалізації та стилізації сторінок написаних на HTML (HTML5/XHTML). JavaScript є високорівневою, інтерпретованою мовою програмування, яка використовується для розробки динамічних веб-сайтів. Вона підтримує об'єктно-орієнтовану, подійно-орієнтовану та функціональну парадигми програмування. JavaScript використовується в браузерах для взаємодії з користувачем, а також на стороні сервера (за допомогою Node.js) для розробки серверних додатків, розробки різноманітних застосунків. Отже, як висновок, ми обґрунтували вибір технологій для розробки веб-сайту. Вище описані технології на сьогодні є найбільш розвиненими та мають самі сучасні версії для створення веб-програм.

Список використаних джерел

1. W3SCHOOLS [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.w3schools.com/JavaScript:>
2. Дуглас Крокфорд. Java Script The Good Parts 2016. – 264 с.