

## **ФАКТОРИ ДЛЯ РОЗРОБКИ КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРИ В ЖАНРІ HORROR У ВІРТУАЛЬНІЙ РЕАЛЬНОСТІ**

У період зльоту технологічного прогресу та постійного прагнення до новаторства комп'ютерні ігри стають не лише розважальними платформами, але й справжніми імерсивними враженнями. Серед емоційно насичених жанрів вирізняється horror, який, об'єднаний із віртуальною реальністю (англ. virtual reality, VR), перетворює геймерський досвід на захоплюючу подорож у світ страху та напруження. В цьому контексті розробка комп'ютерної гри виявляється цікавим завданням, що сприймає виклик не лише від технічної точки зору, а й з погляду психології гравців.

Метою даного дослідження є розглянути фактори для розробки комп'ютерної гри в жанрі horror з використанням технології віртуальної реальності

### Особливості гри та враження від VR

Жанр horror відзначається своєю спроможністю занурити гравця у найглибші рецепторні сфери страху. В поєднанні з віртуальною реальністю, цей жанр виходить на новий рівень, де гравець стає активним учасником жахливого сценарію. Віртуальна реальність дозволяє відчувати кожен звук, поглибитися у кожен тіньовий куток та переживати страх, наче це реальність.

### Вплив віртуальної реальності на психіку гравця

Важливо враховувати психологічні аспекти впливу гри у жанрі horror на гравців. Віртуальна реальність може спричинити більш сильні емоційні реакції, включаючи страх, тривогу та підвищений пульс. Розробник повинен уважно підходити до створення сценаріїв, збалансовуючи інтенсивність ігрового процесу для забезпечення безпеки гравців.

### Специфіка створення жахливої атмосфери за допомогою VR-технологій

Використання VR-технологій вимагає не лише високотехнічних знань, але й тонкої майстерності у створенні жахливої атмосфери. Графічні та звукові ефекти повинні бути високоякісними та реалістичними, щоб максимально поглибити гравця у віртуальний світ страху.

Така розробка гри обіцяє не лише високотехнічну ігрову платформу, але й глибокий емоційний занурений досвід для гравців, де грані між віртуальним та реальним стираються, залишаючи незабутні враження.

Якщо розглядати технічні аспекти розробки такої гри, то можна виділити наступні фактори, що впливають на гравця.

- Використання різних VR-пристроїв

Розробка гри у віртуальній реальності вимагає ретельного вибору VR-пристроїв, які забезпечать оптимальний рівень імерсії для гравців. Врахування технічних характеристик, таких як роздільна здатність, частота оновлення та ступінь відчуття простору, дозволяє досягти максимального рівня реалістичності та комфорту.

- Графічні та звукові ефекти для підвищення атмосфери

Використання передових графічних та звукових технологій є ключовим аспектом розробки horror-гри у віртуальній реальності. Відмінна реалізація текстур, світлових ефектів та акустичних аспектів допомагає створити реалістичну та жахливу атмосферу, яка повністю поглиблює гравця у віртуальний світ.

- Програмування реалістичної реакції гри на дії гравця

Ефективне програмування взаємодії гравця з віртуальним середовищем є ключовим етапом розробки. Врахування різних сценаріїв та можливостей взаємодії, таких як фізичні рухи, голосові команди та взаємодія з оточуючими об'єктами, створює неперевершений геймплей, в якому кожен крок гравця впливає на розвиток подій у грі.

Описані технічні аспекти та фактори програмної розробки комп'ютерної гри спрямовані на створення інноваційного та емоційно насиченого віртуального світу, де технічна досконалість поєднується з імерсивністю, надаючи гравцям неповторний досвід жаху у віртуальній реальності.

### **Список використаних джерел**

1. Aestar: Створення VR-ігор. [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://aestar.com.ua/uk/stvorennia-vr-igor/>
2. Психологічна енциклопедія: Віртуальна реальність це. [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.psykholoh.com/post/virtualna-realnist-це>