

РОЛЬ UX/UI ДИЗАЙНУ В РОЗРОБЦІ МОБІЛЬНИХ ДОДАТКІВ: ПІДХОДИ ТА МЕТОДИ

Мобільні додатки стали невід'ємною частиною нашого життя. Ми користуємося ними для розваг, покупок, зв'язку та виконання різних робочих завдань. Однак, велика кількість додатків на ринку означає, що розробникам потрібно вирізнятися від конкурентів, щоб залучити увагу користувачів і зберегти їх задоволення. Саме тут на допомогу приходить UX/UI дизайн.

Метою даного дослідження є визначення підходів та методів в ролі UX/UI дизайну в розробці мобільних додатків.

Однією з головних задач UX/UI дизайну є покращення ефективності додатків [1]. Дизайн повинен бути таким, щоб користувачі могли швидко і легко знаходити необхідні функції та виконувати потрібні дії без зайвих зусиль. Для досягнення цієї мети дизайнери мають враховувати контекст використання, відповідно до якого додаток виконується.

Ще однією важливою задачею UX/UI дизайну є забезпечення зручності використання додатків. Дизайнери повинні розробляти інтерфейс додатків так, щоб користувачі могли швидко та легко здійснювати потрібні дії та переходити між різними екранами додатку. Для досягнення цієї мети дизайнери використовують такі методи, як створення інтуїтивно зрозумілих елементів дизайну, логічна структура додатку, яка дозволяє користувачам легко зорієнтуватися в додатку, а також максимально можливе зменшення кількості кліків та дій, що потрібні для виконання певних завдань.

Інклюзивність та доступність – це не просто нові тренди у UX/UI дизайні, але й важливі кроки у розбудові більш демократичного та рівноправного світу. Вони допомагають зменшити бар'єри для доступу до інформації та послуг, що забезпечує більшу рівність у доступі до ресурсів та можливостей для людей з різними обмеженнями.

Наступний рисунок показує основні компоненти UX дизайну для мобільних додатків [2].



Рис. 1. Схема основних компонентів UX дизайну для мобільних додатків

Як згадувалося раніше, хороший дизайн мобільного UX передбачає включення багатьох факторів, особливо з точки зору користувача – зручності, простоти використання, швидкості тощо. Ось кілька принципів дизайну мобільного UX, які допоможуть досягти саме цього:

1. Навігація;
2. Персоналізація;
3. Зручність використання;
4. Верстка;
5. Вимоги до даних.

Отже, UX/UI дизайн відіграє важливу роль в розробці додатків та програмного забезпечення. Його основна мета полягає у забезпеченні зручності використання та задоволення потреб користувачів. UX/UI дизайнери використовують різні методи, щоб забезпечити зручність використання, покращити ефективність та покращити естетичне враження від додатків.

Список використаних джерел

1. Роль UX/UI дизайну в розвитку мобільних додатків [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://sdh.com.ua/blog/business/the-role-of-ux-ui-design-in-mobile-app-development/>
Дизайн мобільного UX у 2024 році [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://fountain.company/blog/dizajn-mobilnogo-ux-u-2023-roci-povnij-posibnik/>