

UI ПРИ РОЗРОБЦІ ГРИ В ПОСТАПОКАЛІПТИЧНОМУ ЖАНРІ

Постапокаліптичний жанр відкриває безмежні можливості для дизайну інтерфейсу користувача (UI) в іграх. Він дозволяє розробникам створювати унікальні, атмосферні та іммерсивні інтерфейси, які глибоко влітають гравця в ігровий світ. **Metro Exodus**, гра від Української студії 4AGames, є чудовим прикладом вдалого використання UI в постапокаліптичному контексті інтегруючи UI в оюекти оточення головного героя.

У Metro Exodus гравці опиняються в руйнівному світі після ядерної війни. Гра пропонує відкритий світ, заповнений захоплюючими ландшафтами та атмосферними деталями. Інтерфейс гри відіграє важливу роль у створенні цієї атмосфери оскільки він є не віконним а фізичним ігровим об'єктом.

Як впливає UI на занурення в ігровий процес

- **Складність іммерсії:** UI в Metro Exodus відображається внутрішньою поверхнею маски головного героя, Артема. Це створює враження, що гравець дійсно бачить інтерфейс через очі персонажа. Такий підхід допомагає глибше зануритися в ігровий світ і відчувати його реалістичність, навіть стартове меню зроблене у вигляді табло (Рис. 1.) а не стандартним UI.
- **Співвідношення з оточенням:** UI відображається на предметах, таких як годинник, карта та журнал (Рис. 2.). Це дозволяє гравцеві взаємодіяти з інтерфейсом, не виходячи з гри. Наприклад, годинник на руці Артема показує час, кількість хвилин залишилося для фільтрів, рівень радіації та після модернізації, компас та розташування ворогів що робить автоматично адаптивним інтерфейс гри в реальному часі.
- **Реалізм:** UI в Metro Exodus максимально реалістичний. Він імітує реальні прилади та інструменти, які використовує Артем. Це робить ігровий світ більш правдоподібним і занурює гравця в атмосферу постапокаліпсису.
- **Адаптивність:** UI в Metro Exodus адаптується до ігрових ситуацій. Наприклад, коли Артем одягає протигаз, UI стає тьмяним і розмитим, що відображає обмежений зір персонажа, також якщо противогаз тріснутий або в ньому дірка це відображається на екрані.



Рис. 1. Стартове меню



Рис. 2. Годинник та карта

Роль UI в грі

- **Іммерсія:** Постапокаліптичний світ **Metro Exodus** вимагає інтерфейсу, який не порушує атмосферу гри. UI допомагає гравцеві відчувати себе частиною цього світу, а не просто спостерігачем з боку.
- **Функціональність:** UI надає гравцеві необхідну інформацію, таку як стан здоров'я, кількість патронів, фільтрів, завдання та журнал. Він допомагає гравцеві виживати в небезпечному середовищі.

Список використаних джерел

1. Contributors to Wikimedia projects. User interface – Wikipedia. [Електронний ресурс] – Режим доступу: https://en.wikipedia.org/wiki/User_interface.
2. In-depth technical dive into metro exodus pc enhanced edition – 4A Games. 4A Games. [Електронний ресурс] – Режим доступу: <https://www.4a-games.com/mt/4a-dna/in-depth-technical-dive-into-metro-exodus-pc-enhanced-edition>.