

ПОРІВНЯННЯ ЯСКРАВОГО ІНТЕРФЕЙСУ В ІГРАХ

Основна мета – це дослідження працездатності та функціоналу інтерфейсу гри Doom Eternal (рис. 1) та Suicide Squad (рис. 2). В результаті проведеного аналізу виявлено непрацездатність інтерфейсу гри Suicide Squad.



Рис. 1. Doom Eternal – Interface

На нашу думку, головна причина непрацездатності заключається в темпі самої гри і важливості елементів інтерфейсу. Почнемо з першого: в Doom у нас немає часу стояти на місці і нам весь час потрібно рухатися не зупиняючись, бо гра доволі динамічна та вимагає швидкого прийняття стратегічних рішень. Саме тому в Doom яскравий інтерфейс потрібен, через брак часу. Яскравий інтерфейс доволі швидко дозволяє зорієнтуватися у наявних ресурсах.

Ось, наприклад у нас є певна кількість здоров'я та захисту, їх можна було зробити одним кольором, але нам треба їх відрізнити під час битви і, якщо захист відсутній, то є необхідність його швидкого відновлення, поки не втрачено ще й здоров'я. В даній грі не відчувається перевантаження інтерфейсу гри на відміну від SuicideSquad, бо нам дається тільки потрібна інформація. Інтерфейс гри SuicideSquad доволі динамічний та яскравий, весь час на екран виводиться певна інформація під різним забарвленням, наприклад цифри, які занадто відвертають увагу, рис. 3.



Рис. 2. SuicideSquad: Killthe Justice League – Interface

На відміну від цього, в Doom все показано візуально на противниках. Недосконалість використання інформаційних панелей та яскравість інтерфейсу SuicideSquad створюють перепони у грі, вводять в оману а не допомагають у визначенні стратегії. До недоліків слід віднести ще величезний список речей, які на нашу думку не потребують постійної уваги.



Рис. 3. SuicideSquad: KilltheJusticeLeague – Interface

Аналіз інтерфейсів цих двох ігор показав переваги та недоліки використання яскравих кольорів.

Список використаних джерел

1. Suicidesquad Killthe Justice League interface [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: https://www.reddit.com/r/gaming/comments/192nx54/this_screengrab_of_the_hud_from_suicide_squad/.
2. Doom Eternal interface [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://interfaceingame.com/games/doom-eternal/>.