

## RESPONSIVE TA ADAPTIVE DESIGN. АНАЛІЗ ДВОХ МОДЕЛЕЙ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ЯКІСНИХ ІНТЕРФЕЙСІВ ДЛЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

Сьогодні існує безліч різних моделей для створення якісних інтерфейсів для програмного забезпечення. Responsive та Adaptive design – це дві моделі, які є споріднені в своїх цілях. Також дані підходи є стандартом для веб-дизайна, адже адаптивність до різних пристроїв – обов'язкова вимога сучасних користувачів. Вони забезпечує гарний досвід незалежно від розміру екрану чи платформи.

Responsive design, тобто гнучкий дизайн, використовує лише один макет веб-сторінки і «гнучко» змінюється так, щоб краще відповідати екрану користувача, будь то комп'ютер, ноутбук, планшет чи мобільний телефон. Така моделі використовує CSS медіазапити та маркери розмірів для коригування масштабу зображень, переносу, а також масштабування тексту та інших елементів.

Переваги:

- Менше потребує підтримки: один дизайн обслуговує всі пристрої.
- Плавний досвід для користувача, незалежно від розміру екрана.
- Ефективний для сучасних вебсайтів, які повинні виглядати добре як на мобільних, так і на великих моніторах.

Недоліки:

- Складніший у реалізації для дуже насичених графічних інтерфейсів.
- Вимагає ретельного тестування для забезпечення зручності на всіх пристроях.

Adaptive design в свою чергу передбачає декілька макетів фіксованого розміру, які відповідають певному розміру екрану. В адаптивному дизайні прийнято розробляти UI-макети для 6 найпоширеніших ширин екрану: 320, 480, 760, 960, 1200 і 1600 пікселів.

Переваги:

- Дає змогу оптимізувати дизайн під конкретні пристрої або екрани.
- Краще підходить для додатків чи сайтів із суворими вимогами до дизайну на окремих платформах.

Недоліки:

- Потрібно більше часу та ресурсів на розробку і підтримку кількох макетів.
- Може бути менш гнучким для нових або нестандартних розмірів екранів.

В таблиці 1 наведено порівняння наведених вище моделей.

Таблиця 1

Характеристика	Responsive design	Adaptive design
Підхід	Один дизайн для всіх пристроїв	Декілька дизайнів для кожного пристрою
Гнучкість	Динамічна зміна макету відповідно до екрану	Фіксовані розміри макетів
Складність	Легший в підтримці	Вимагає більше ресурсів
Час	Довший час для тестування	Довший час на розробку

### Список використаних джерел

1. Степанова А. Responsive чи Adaptive дизайн?. Друкарня. URL: <https://drukarnia.com.ua/articles/responsive-chi-adaptive-dizain-KAnOA#heading-2-147> (дата звернення: 02.12.2024).
2. Що таке респонсивний дизайн - Wizeclub Education. Wizeclub Education. URL: <https://wizeclub.education/blog/shho-take-responsivnij-dizajn/> (дата звернення: 02.12.2024).
3. Що таке адаптивний дизайн та для чого його застосовують URL: <https://onlinemedia.company/blog/sho-take-adaptivnij-dizajn/> (дата звернення: 02.12.2024).