

АНАЛІЗ ПЕРЕВАГ ТА НЕДОЛІКІВ СЕРІЙ ВІДЕОІГОР НА ПРИКЛАДІ PERSONA 3 PORTABLE ТА PERSONA 4 GOLDEN: ПЕРЕВАГИ ТА НЕДОЛІКИ

Persona 3 Portable передувала серія ре-релізів, а саме Persona 3 FES та Persona 3 у 2007 та 2006 рр. відповідно. Різниця між цими версіями досить велика, але в порівнянні буде саме Persona 4 Golden 2012 р. (ця версія є покращеним ре-релізом Persona 4 2008 р.). Через невелику різницю у часі між виходом оригінальних Persona 3 та 4, вони були розроблені на одному ігровому рушії, і деякі елементи з Persona 3 перейняла наступна гра серії.

Перейдемо до порівняння основних механік Persona 3 Portable (P3P) та Persona 4 Golden (P4G), а саме механік ініціації бою, відновлення ресурсів та Соціальних Зв'язків.

У P3P для отримання переваги у бою, потрібно вдарити першим по ворогу, аби він не помітив. Якщо вдарити ворога після того, як він побачить гравця, бій буде без переваг для двох сторін. Після удару ворога по гравцю, перевагу у бою отримає саме противник. Для P4G всі умови зберігаються, але аби отримати перевагу у бою, потрібно вдарити ворога у спину. Якщо противник помічає гравця, і гравець вдарить у спину, бій буде без переваг.

Відновлення ресурсів: кожен ігровий персонаж має очки здоров'я (Health Points - HP) та очки здібностей (Skill Points - SP) та має можливість їх відновити.

Функцію відновлення HP та SP у P3P виконує Годинник, який за певну суму лікує усій команді та/або усім доступним ігровим персонажам HP та SP. У P4G Лис запропонує за певну плату відновити лише SP. Із підвищенням рівня Соціального Зв'язку Лиса ця ціна зменшиться.

У серії ігор Persona є механіка Соціальних Зв'язків, яка дозволяє спілкуватися з персонажами, які символізують аркани карт Таро. У P3P лише деякі Соціальні Зв'язки відрізняються від звичайного способу підвищення рівня. Натомість, у P4G більшість Соціальних Зв'язків формуються по ходу історії та більш лінійно. Персонажі, які можуть бути у команді з гравцем, отримують бонуси у бою.

Далі представлена зведена таблиця порівняння P3P та P4G.

Критерії порівняння	P3P	P4G
<i>Ініціація бою</i>	+, гравець майже гарантовано отримує перевагу	+-, гравцю важче викликати перевагу, гра стала більш збалансованою
<i>Відновлення ресурсів (HP та SP)</i>	+-, ціна незмінна	+-, ціну можна знизити, відновлення лише одного ресурсу
<i>Соціальні Зв'язки (Social Links)</i>	+-, трохи ускладнена система знайомств	+, бонуси для команди гравця, спрощена система знайомств

Висновок: P4G в порівнянні з P3P стала кращою завдяки низки рішень, які і поскладнюють гру, роблячи її чесною, і спрощують її механіки для покращення ігрового процесу гравця.

Список використаних джерел

1. Тези XIV Міжнародної наукової конференції. URL: <https://conf.ztu.edu.ua/tezy-khiv-mizhnarodnoyi-naukovo-tekhnichnoyi-konferentsiyi-informatsiyno-kompyuterni-tehnolohiyi-2024-m-zhytomyr-28-29-bereznia-2024-r/> (дата звернення 20.11.2024).
2. Persona 3. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Persona_3 (дата звернення 20.11.2024).
3. Persona 4 Golden Social Link guide. URL: <https://www.rpgsite.net/feature/9850-persona-4-golden-social-link-guide-dialogue-options-love-interests-and-full-s-link-walkthroughs> (дата звернення 20.11.2024).
4. Persona 4 Golden: Fox Quests. URL: <https://www.rpgsite.net/feature/9832-persona-4-golden-fox-quests-hermit-social-link-guide> (дата звернення 20.11.2024).
5. Persona 3 Portable Social Link Guide. URL: <https://www.rpgsite.net/feature/13722-persona-3-portable-social-link-guide-full-s-link-walkthroughs-dialogue-options> (дата звернення 20.11.2024).
6. Persona 3 Portable. URL: https://store.steampowered.com/app/1809700/Persona_3_Portable/ (дата звернення 20.11.2024).
7. Persona 4 Golden. URL: https://store.steampowered.com/app/1113000/Persona_4_Golden/ (дата звернення 20.11.2024).