

АНАЛІЗ РИНКУ ВІДЕОІГОР ЗА ПЕРІОД 1980–2023 РОКІВ

Індустрія відеоігор є однією з найбільш динамічних та конкурентних галузей. Аналіз даних про ігри, таких як рейтинг, жанри, кількість переглядів та відгуків, допомагає розуміти, які чинники впливають на популярність гри серед користувачів. Зокрема, важливо досліджувати, як різні змінні впливають один на одну та яким чином їх можна використовувати для прогнозування майбутніх успіхів. Одним із ключових аспектів аналізу відеоігор є розуміння впливу жанрів на популярність ігор та їх прийняття користувачами. Жанровий розподіл дозволяє ідентифікувати переваги аудиторії та визначити тренди в індустрії.

Метою дослідження є проведення аналізу набір даних про відеоігри, що містить різноманітні атрибути, такі як: рейтинг, жанр, кількість відгуків, ціна, час зберігання на платформі тощо.

Для аналізу було використано різні методи статистичного аналізу, в тому числі кореляційна матриця (рис. 1), що відображає рівень зв'язків між цими змінними, візуалізація за допомогою графіків та побудова моделей для виявлення ключових факторів успіху ігор.

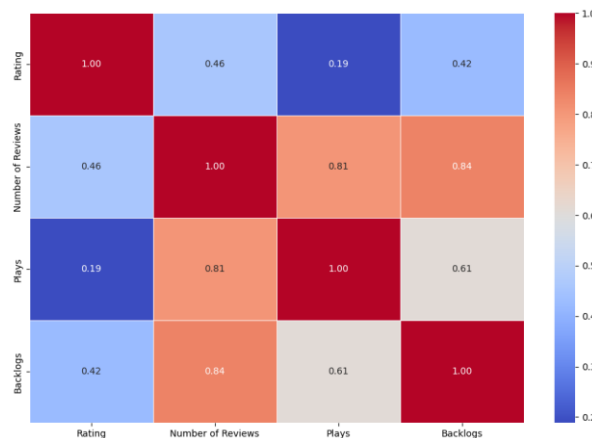


Рис.1. Кореляційна матриця

Кореляційна матриця дозволяє чітко оцінити рівні взаємозв'язків між характеристиками. На основі отриманих результатів зроблено такі висновки:

- Популярність гри значно залежить від кількості відгуків, що може використовуватись як ключовий індикатор для маркетингових стратегій.
- Рейтинг має помірний вплив на кількість відгуків, але не є визначальним фактором для популярності гри.
- Ігри, що активно додаються в «backlogs», демонструють високий потенціал залучення гравців у довгостроковій перспективі.

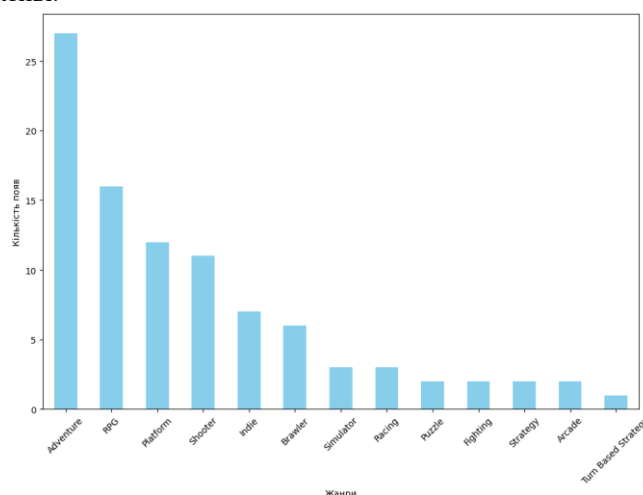


Рис.2. Розподіл жанрів

Отже, за результати аналізу жанрів серед 100 найкращих ігор за комбінованою метрикою (рейтингу та кількістю гравців) (рис. 2) демонструють, що переваги користувачів розподіляються нерівномірно між різними жанрами.

- Популярність жанрів «Adventure» та «RPG» вказує на перевагу ігор, які пропонують унікальний ігровий досвід та тривалу залученість.
- Незалежні проекти відіграють важливу роль у розвитку індустрії, пропонуючи свіжі ідеї та нетипові підходи.
- Хоча «Puzzle», «Fighting» та «Strategy» не є лідерами за популярністю, вони мають стабільну аудиторію, яку можна розширити за рахунок інноваційних рішень.

Список використаних джерел

1. McKinney, W. Python for Data Analysis: Data Wrangling with Pandas, NumPy, and IPython. – O'Reilly Media, 2017.