

УДК 004.7

*Шкільнюк Д.О., здобувач,  
Коротун О.В., к.пед.н., доцент  
Державний університет «Житомирська політехніка»*

## **ОГЛЯД РІЗНОВИДІВ МІНІ-ІГОР**

Сучасна індустрія відеоігор стрімко розвивається, охоплюючи різні жанри, платформи та формати взаємодії з користувачем. Одним із важливих елементів багатьох цифрових продуктів є міні-ігри. Це невеликі за обсягом інтерактивні ігрові механіки, які інтегруються в більші проекти або існують як самостійні продукти. Вони дозволяють підвищити залученість користувачів, урізноманітнити геймплей та спростити сприйняття складної інформації. Крім того, міні-ігри активно застосовуються у сфері освіти, маркетингу та гейміфікації.

Метою роботи є огляд основних різновидів міні-ігор, їх класифікація та аналіз особливостей використання в сучасних цифрових продуктах.

Міні-ігри можна визначити як короткі, завершені ігрові сценарії з простими правилами та обмеженою тривалістю проходження. Згідно з підходами до класифікації ігор, навіть невеликі ігрові механіки можуть належати до різних жанрів залежно від їх геймплейних особливостей.

Відповідно до аналізу наукових джерел, популярність різних жанрів ігор змінюється з часом, проте деякі з них залишаються базовими для створення міні-ігор. Основні різновиди міні-ігор:

1) *Аркадні міні-ігри* - це найпоширеніший тип міні-ігор, який характеризується простою механікою, швидким темпом та необхідністю реакції. Прикладом можуть бути ігри на ухилення, збір предметів або подолання перешкод. Такі ігри легко інтегруються в мобільні додатки та часто використовуються для коротких сесій.

2) *Головоломки (Puzzle)* - міні-ігри орієнтовані на логічне мислення користувача, включають задачі на відповідність, сортування, складання або пошук рішень. Згідно з проведеним аналізом, головоломки є одними з найбільш досліджуваних жанрів у літературі.

3) *Казуальні міні-ігри* характеризуються доступністю для широкої аудиторії та відсутністю складного навчання. Вони часто поєднують елементи різних жанрів і використовуються у соціальних та мобільних іграх.

4) *Симуляційні міні-ігри* відтворюють певні реальні процеси у спрощеній формі. Наприклад, керування ресурсами, вирощування рослин або приготування їжі. Такі міні-ігри часто використовуються у навчальних цілях.

5) *Реакційні (Reflex-based)* - ці міні-ігри перевіряють швидкість реакції користувача. Вони можуть включати натискання кнопок у правильний момент або виконання швидких дій у відповідь на події.

Таблиця 1

Порівняльна характеристика міні-ігор

Тип міні-ігри	Основна мета	Тривалість	Складність
Аркадні	Швидка реакція	Коротка	Низька
Головоломки	Логічне мислення	Середня	Середня
Казуальні	Розвага	Коротка	Низька
Симуляційні	Моделювання процесів	Середня	Середня
Реакційні	Швидкість дій	Дуже коротка	Низька

Міні-ігри активно застосовуються у різних сферах: у відеоіграх - як додаткові активності для урізноманітнення геймплею; у мобільних додатках - для підвищення утримання користувачів; в освіті - як інструмент гейміфікації навчання; у маркетингу - для взаємодії з аудиторією.

Згідно з проведеним аналізом, ключовими характеристиками успішної гри, зокрема і міні-ігор, є зрозумілі правила, зворотний зв'язок та баланс складності. Встановлено, що міні-ігри є важливим елементом сучасних цифрових продуктів. Вони класифікуються за жанровими особливостями, серед яких найпоширенішими є аркадні, головоломки, казуальні, симуляційні та реакційні ігри.

Міні-ігри забезпечують підвищення залученості користувачів, спрощують сприйняття інформації та можуть ефективно використовуватися у різних сферах – від розваг до освіти. Подальші дослідження можуть бути спрямовані на аналіз впливу міні-ігор на поведінку користувачів та їх ефективність у навчальних середовищах.

#### Список використаних джерел:

1. The Relative Popularity of Video Game Genres in the Scientific Literature: A Bibliographic Survey / Jakub Swacha, 2025. URL: <https://www.mdpi.com/2414-4088/9/6/59>
2. Fundamentals of Game Design – 3<sup>rd</sup> edition / Ernest Adams, 2010. URL: [https://www.academia.edu/81247135/Fundamentals\\_of\\_game\\_design](https://www.academia.edu/81247135/Fundamentals_of_game_design)